

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| [Harmonielaan 2 Nieuwegein]  [3438EB] |  | N. [Leander van der Oest,  Armand van Alphen, Georgie,  Jeremy] |  | [Versie 0.1]  [03-09-18] |

[GamePlayParty]

[Programma van eisen]

Inhoudsopgave

1. [Voorwoord 2](#_Toc526358338)
2. [Inleiding 2](#_Toc526358339)
3. [Kern 3](#_Toc526358340)

[Kern van het project](#_Toc526358341)

[Aanleiding](#_Toc526358342)

[Algemene beschrijving van de applicatie](#_Toc526358343)

[Doelen van de applicatie](#_Toc526358344)

[Doelgroepen van de applicatie](#_Toc526358345)

[Vormgeving](#_Toc526358346)

[Informatie](#_Toc526358347)

[Interactie van de applicatie](#_Toc526358348)

[Content](#_Toc526358349)

1. [Slot 4](#_Toc526358350)
2. [Bronvermelding 4](#_Toc526358351)

Voorwoord

Wij, Leander, Armand, Georgie en Jeremy hebben de opdracht gekregen om een reservering systeem te maken voor gameplayparty. Wij zijn studenten aan ROCMN ICT college en hebben ervaring en kennis opgedaan met stage en schoolprojecten. Wij gaan hier vol goede moed mee aan de slag en, gaan ons best om een mooi resultaat neer te zetten,

Inleiding

Dit programma van eisen is gemaakt in de opdracht van gameplayparty, een reservering systeem voor feesten en partijen. Wij schrijven dit programma van eisen om een duidelijk overzicht te kunnen presenteren. Gameplayparty wilt het mogelijk maken voor klanten om bioscopen te kunnen reserveren voor feesten en partijen dit in combinatie met een content managementsysteem waarmee zij zelf de inhoud kunnen wijzigen en inzien. We hebben het programma van eisen gebaseerd op een gesprek dat wij hebben gehad met de eigenaar van gameplayparty. Tijdens dat gesprek zijn een aantal dingen besproken, deze zullen we als volgt beschrijven. We zullen beginnen met wat de opdracht precies inhoud en wat hier de redenen voor zijn. Door het algemeen beschrijven van de applicatie hebben we vastgesteld hoe we de doelen van de opdracht kunnen bereiken. Om er zeker van te zijn dat deze doelen bereikt zullen worden hebben we vastgesteld wie de doelgroep is. Tijdens ons gesprek heeft de klant laten weten wat de wensen zijn van de vormgeving van de applicatie. We hebben vastgesteld hoe deze vormgeving er uit zal zien en met de gebruiker zal communiceren.

Uit eindelijk zal alles wat beschreven word in dit programma van eisen de basis zijn van het resultaat.

Kern

## Kern van het project

## Aanleiding

De eigenaar van GamePlayParty wilt het mogelijk maken voor klanten om online zijn bioscopen te reserveren voor feesten en partijen dit in combinatie met een systeem wat inhoudt flexibel kan veranderen en statistieken bij kan houden.

## Algemene beschrijving van de applicatie

Een online reseveringsplatform waar klanten beschikbare bioscopen kunnen reserveren en huren. De applicatie laat de beschikbare tijden en faciliteiten per bioscoop zien.

## Doelen van de applicatie

Het doel van de applicatie is het makkelijk maken voor klanten om bioscopen online te kunnen reserveren en tijden in te kunnen zien de website zal een succes zijn als dit zal lukken in combinatie met een verhoogt verhuur percentage.

* Informeren
* Aandacht nieuwe klanten.
* Verkoop stimuleren.

## Doelgroepen van de applicatie

* Volwassenen.
* Jongeren.
* Ouderen.

## Vormgeving

## Informatie

## Interactie van de applicatie

## Content

Slot

Bronvermelding